Абдуллин Азат. Разработка мобильного оконного менеджера

*Постановка задачи:*

Разработка мобильного оконного менеджера для ОС Linux для отображения пользовательских приложений на платформе Raspberry Pi Zero

*Используемые инструменты:*

* VirtualBox – гипервизор
* CLion – среда разработки С/С++
* CMake – система сборки для С/С++
* Make – система сборки
* GCC – компилятор С/С++

*Языки программирования:*

Для разработки оконного менеджера использовать язык С

*Требования к разрабатываемой программе:*

Работа оконного менеджера будет производиться на платформе Raspberry Pi

Оконный менеджер должен запускать два системных приложения: строку состояния и рабочий стол

Строка состояния должна отображаться в верхней части экрана

Рабочий стол должен отображаться на все части экрана, не занятой строкой состояния

Оконный менеджер должен идентифицировать системные приложения и всегда корректно их отображать

Оконный менеджер не должен позволять закрыть системные приложения

Оконный менеджер должен обрабатывать комбинации клавиш для: завершения работы, закрытия окна, запуска терминала, переключения окон

Оконный менеджер должен иметь возможность перемещения окон по экрану

Оконный менеджер должен иметь возможность изменения размеров окон

Оконный менеджер должен иметь возможность конфигурирования для указания системных приложений (строки состояния и рабочего стола)

Оконный менеджер должен детектироваться установленными в системе экранными менеджерами для его запуска при загрузке системы

*Программа работы:*

Анализ существующих решений для создания оконных менеджеров

Разработка оконного менеджера

Создание конфигурационного файла для экранных менеджеров